

	Material 3º ESO TODO EL MATERIAL DEBE VENIR MARCADO CON NOMBRE Y CURSO.
GENERAL	<ul style="list-style-type: none"> • Estuche de cremallera (tipo bolsa) de tela o plastificado. • Bolígrafos rojo, azul y negro. • Lápiz, sacapuntas y goma. • Lápices de madera de colores. • Típlex. • Carpeta de fundas de plástico para guardar material suelto. • 200 folios (Din A4) • Diccionario de lengua castellano (actualizado por la RAE) y diccionario de inglés-español. (De francés, para los que cursan francés).
FÍSICA y QUÍMICA	<ul style="list-style-type: none"> • Regla • Calculadora científica. • Cuaderno de 2º de ESO de física y química, para continuar con él.
INGLÉS	<ul style="list-style-type: none"> • Libro de lectura: <i>Danger in the sun</i>. Antoinette Moses. Helbling readers. • Cuaderno (tamaño DIN A4 o DIN A5) de espiral, tapa dura, y con hojas cuadrículadas. (pueden usar el del año anterior) • Diccionario inglés-español. (pueden utilizar el del curso anterior)
GEOGRAFÍA E HISTORIA	<ul style="list-style-type: none"> • Cuaderno grande de espiral (DIN A4) y hojas cuadrículadas.
LENGUA y LITERATURA	<ul style="list-style-type: none"> • El libro de lectura para el primer trimestre se indicará vía agenda durante la primera semana de curso • Un cuaderno (tamaño DIN A4) de espiral, tapas rojas y duras, y con hojas cuadrículadas.
FRANCÉS	<ul style="list-style-type: none"> • El “cuaderno” de segundo o cuaderno (tamaño DIN A4) de espiral, tapa dura, y con hojas cuadrículadas. (Archivador NO)
TECNOLOGÍA Y DIGITALIZACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> • Memoria USB (capacidad mínima 1 Gb), con nombre y apellido.
MÚSICA	<ul style="list-style-type: none"> • Un cuaderno grande de espiral (DIN A4) con hojas cuadrículadas. • Flauta dulce marca HONNER
MATEMÁTICAS	<ul style="list-style-type: none"> • Un cuaderno de al menos 100 hojas (tamaño DIN A4) de espiral, tapas azules y hojas cuadrículadas. • Bolígrafos de colores además de rojo, azul y negro. • Calculadora científica.

En el resto de materias no hay material específico.